Ejercicio Individual AE2

| Plan Formativo: Ciencia de Datos | Nivel de Dificultad |
| --- | --- |
| Módulo 1: Fundamentos de Programación en Python | Bajo / medio |
| Contenido: | El lenguaje Python |
| Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado: | |
| | * 2. Codificar un programa utilizando las instrucciones básicas, de control de flujo y funciones de acuerdo a la sintaxis del lenguaje Python para construir un algoritmo. | | --- | | |
| Ejercicios planteados | |
| 1. Escribir un programa que almacene la cadena **¡Hola Mundo!** en una variable y luego muestre por pantalla el contenido de la variable. 2. Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y después de que el usuario lo introduzca muestre por pantalla la cadena **¡Hola <nombre>!**, donde **<nombre>** es el nombre que el usuario haya introducido. 3. Escribir un programa que pregunte al usuario por el número de horas trabajadas y el pago por hora. Después debe mostrar por pantalla el pago que le corresponde. 4. Desarrolle un algoritmo que dado dos números “a” y “b”, muestre sus valores en orden de menor a mayor. 5. Una panadería vende el pan a $1200 cada Kg. El pan que no es el día tiene un descuento del 60%. Escribe un programa que comience leyendo el número de Kilos vendidos que no son del día. Después tu programa debe mostrar el precio habitual del kilo de pan, el descuento que se le hace por no ser fresco y el costo final total. 6. Dado el sueldo de un trabajador, aplique un aumento del 15% si su sueldo es inferior a $200.000. Imprima el resultado. 7. Desarrolle un algoritmo para determinar si un año leído por teclado es o no bisiesto. 8. Se coloca un capital C, a un interés I (que oscila entre 0 y 100), durante M años y se desea saber en cuánto se habrá convertido ese capital en “M” años, sabiendo que es acumulativo. 9. Calcular la suma de los divisores de cada número introducido por teclado. Terminaremos cuando el número ingresado sea negativo.   Soluciones | |
| Datos de apoyo al planteamiento | |
|  | |
| Preguntas guía | |
| * ¿Qué son las variables? * ¿Tipos de datos en Python? * Control de flujos. | |
| Recursos Bibliográficos: | |
| [1] Tipos de Datos  <https://es.coursera.org/lecture/aprendiendo-programar-python/2-1-1-que-valores-puedo-usar-tipos-de-datos-i9kQu>  [2] Operadores y expresiones  https://es.coursera.org/lecture/aprendiendo-programar-python/2-1-2-calculando-valores-operadores-y-expresiones-ZCAEl  [3] Conversión de tipos  <https://es.coursera.org/lecture/aprendiendo-programar-python/2-1-3-manipulando-datos-conversiones-de-tipos-ZirHV>  [4] Almacenamiento de valores  <https://es.coursera.org/lecture/aprendiendo-programar-python/2-1-4-almacenando-valores-variables-y-asignacion-cEtYK>  [5] Control de Flujo  <https://jarroba.com/curso-de-python-4-estructuras-de-control-de-flujo/> | |